



[Kletterhalle in Werlte]

AbenteuerZeit verfügt seit kurzem über eine moderne Kletterhalle in Werlte, die folgende Angebote für das Klettern mit Schulklassen und anderen Gruppen möglich macht:

- Routen bis 12 Meter auf 108 qm Kletterfläche
- 24 Routen vom 3. bis zum 8. Schwierigkeitsgrad
- Toprope- und Vorstiegsklettern
- Toppas Sicherungssystem
- Verschneidungsklettern, Überhangklettern, Rissklettern

Nähere Infos zur Kletterwand unter:
www.AbenteuerZeit.de

[Kosten]

Klettern 1,5 Stunden: 6,50 Euro p.P

Klettern 3 Stunden: 11,50 Euro p.P.

Klettern 3 Stunden beinhaltet zusätzlich zum Wandklettern das Kistenklettern, die Highline und die Himmelsleiter.

MindestteilnehmerInnenzahl: 10

Alle Angebote sind sowohl vor- oder nachmittags als auch abends und am Wochenende buchbar.

[Transport]

Ein mit uns kooperierendes Busunternehmen bietet den Hin- und Rücktransfer der Gruppe für 100,00 Euro plus MwSt. an. Bei kleineren Gruppen stellen wir Ihnen vom Marstall gegen eine geringe Mietgebühr gerne den VW Transporter zur Verfügung.

[Abenteuer, Erlebnis und Gemeinschaft]

Nur noch die Leistung zählt - das erfahren heutzutage bereits die Kinder und Jugendlichen am eigenen Leib. Ihr Leben ist von Konkurrenz und Wettkampf geprägt.

Dagegen fördern und fordern die Schule und die Arbeitswelt den Teamplayer, der sich einbringen und integrieren kann. Genau hier möchte „AbenteuerZeit“ ansetzen.

Die Angebote zielen darauf ab, die Selbstwahrnehmung und die sozialen Kompetenzen der Einzelnen zu fördern. Teamwork und eine gute Kommunikationsfähigkeit sind gefragt.

[Buchung und Kosten]

Modul 11,00 Euro p.P.; jedes weitere Modul 9,00 Euro

MindestteilnehmerInnenzahl: 20 (Es können auch kleinere Gruppen buchen. Sie zahlen dann den Preis für 20 TN)

Alle Angebote sind sowohl vor- als auch nachmittags oder am Wochenende buchbar.

Die Buchung erfolgt ausschließlich über den Marstall Clemenswerth.

Jugendbildungsstätte Marstall Clemenswerth
Clemenswerth 1 | 49751 Sögel
Telefon 05952/207-0 | Fax 05952/207-207
info@marstall-clemenswerth.de
www.marstall-clemenswerth.de

Abenteuer, Erlebnis und Gemeinschaft



[er]leben
und begegnen

Erlebnispädagogische Gruppenaktivitäten

Sie wollen Ihren Aufenthalt im Marstall Clemenswerth mit einem besonderen Erlebnis füllen?

AbenteuerZeit

Mit unserem Partner „AbenteuerZeit“ haben wir, neben unseren hauseigenen pädagogischen Angeboten, einen erfahrenen Anbieter für weitere erlebnispädagogische Aktivitäten in unserer Jugendbildungsstätte gewonnen.

Rainer Lüker, Diplom Sozialpädagoge, Trainer C Sportklettern und Geschäftsführer der Organisation „AbenteuerZeit“, hat langjährige Erfahrung in der Organisation und Durchführung von erlebnispädagogischen Angeboten und Klettererlebnissen.

Aufgrund unserer eigenen guten Erfahrungen mit „AbenteuerZeit“ sind wir davon überzeugt, dass das Angebot eine wertvolle erlebnispädagogische Ergänzung für Ihren Aufenthalt in unserer Jugendbildungsstätte sein kann.

Die TeilnehmerInnen Ihrer Gruppe haben die Möglichkeit, Stück für Stück zusammenzuwachsen und die Gruppe aus einer neuen Perspektive kennenzulernen.

Wählen Sie aus drei attraktiven Modulen die Elemente aus, die für Ihre Gruppe am besten geeignet sind.



[Abenteuerreise]

Bei einer Reise durch die nähere Umgebung unserer Jugendbildungsstätte warten spannende Abenteuer.

Es gilt unter anderem einen Adler in seinem Horst zu besuchen, den Kampf gegen Spinnen aufzunehmen und einen Tresor zu knacken.

Nur durch Teamgeist und Kooperation wird es möglich sein, die kniffligen Prüfungen zu bestehen und am Ende den verborgenen Schatz zu bergen.



[Konflikte und Kommunikation]

Zunächst geht es darum, Konfliktlösungsstrategien mit den TeilnehmerInnen zu entwickeln, die in verschiedenen Übungen ausprobiert und gefestigt werden.

Die Gruppe lernt Methoden kennen, um zukünftig mit auftretenden Konflikten im Alltag besser umgehen zu können.

Das Miteinander wird positiv beeinflusst und die Leistungsfähigkeit wird gefördert.

[Geocaching]

Ausgerüstet mit GPS-Geräten, Funkgeräten und Navigationsplänen stellt sich die Gruppe einem Robinson Crusoe Abenteuer der Moderne.

Rätsel müssen gelöst werden, um die versteckten Koordinaten aufzuspüren. Erst dann kann der Cache (Schatz) gefunden werden.

Um die Reise bestehen zu können, werden die TeilnehmerInnen in Kleingruppen vor die Herausforderung gestellt, im Team zu kooperieren und sich im Austausch von Selbst- und Fremdwahrnehmung ihrer Fähigkeiten bewusst zu werden.



Jedes Modul wird mit altersgerechten Inhalten und der entsprechenden Moderation an die jeweilige Gruppe angepasst, so dass alle Module für „kleine“ und „große“ Gäste genutzt werden können. Am Ende jedes Moduls erfolgt eine Reflexion mit der Gruppe. Die TeilnehmerInnen werden von einem Teamer begleitet, der über die entsprechende Qualifizierung und langjährige Erfahrung in der Arbeit mit Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen verfügt.

Alle Module können das ganze Jahr über gebucht werden und sind wetterunabhängig. Der zeitliche Rahmen der Module umfasst ca. 3 Zeitstunden. Sie sind zudem vormittags als auch nachmittags buchbar.